

NAVODILA ZA UPORABO KOCKE

Pred vami je [igralna kocka](#) na temo, kako preprečiti oz. zmanjšati vnos svınca v telo otrok.

Otroci v ZMD so še vedno preveč [izpostavljeni svincu](#). Vsebina na igralni kocki prikazuje in opisuje načine, kako [preprečiti oziroma zmanjšati vnos svınca](#) v telo ter kako s pomočjo varovalne prehrane reducirati absorpcijo le tega.

Kocka je namenjena izobraževanju otrok skozi igro, ozaveščanju otrok o tej nevidni nevarnosti in kako se ji najbolje izogniti.

Kako se kocka uporablja in vsebina ploskev

Kocko lahko uporablja en ali več igralcev. Nadomesti lahko klasično igralno kocko pri vseh družabnih igrah, za katere se le ta uporablja.

Pred igro je priporočljivo, da starši skupaj z otroci kocko pregledate ter se pogovorite o vsebinah na njej.

Kako se s kocko igra? Enostavno. Naša kocka se od navadne razlikuje le po tem, da ima namesto pik, razdelke s sličicami. Kocko torej vržete in pogledate, koliko razdelkov je na zgornji ploskvi. V skrajnem levem kotu so za lažjo uporabo prikazane pike. Zaželeno je, da se starši in otroci najprej pogovorite, kaj ploskev prikazuje oz. kaj sličice na ploskvi predstavljajo (če je potrebno ponovno preberete vsebino na notranji strani). Nato sledite navodilom družabne igre, ki jo igrate.

Ploskev številka 1: Prikazuje zlobneža celotne zgodbe in kje se ta pogosto "skriva". Tako kot je svinec za nas slab, je pri večini družabnih iger slabo tudi, ko vržemo ena (razen v izjemnih primerih, kar pa ne velja za svinec).

Ploskev številka 2: Prikazuje higienske ukrepe, ki ključno prispevajo k manjšemu (vnosu) svınca in jih lahko izvajajo otroci sami.

Ploskev številka 3: Prikazuje prvega od treh superjunakov varovalne prehrane, ki zavira absorpcijo svınca v želodcu. Če vržete Vitaminko C, se lahko premaknete za tri polja, še pred tem pa si ogledate sadje in zelenjavo v katerih se ta superjunakinja najpogosteje skriva.

Ploskev številka 4: Je Superjunak Kalcij, ki skrbi da imamo močne kosti in zobe. Hkrati je ta tudi ves čas v boju s svincem, saj je njegov večni tekmeč. Pri tem mu pomagajo drugi superjunaki varovalne prehrane.

Ploskev številka 5: Je še zadnji iz nabora superjunakov in najmočnejši v boju s svincem, ko mu pomaga njegova simpatija Vitaminka C. To je seveda Superjunak Železo.

Ploskev številka 6: Juhuhu 6 razdelkov na ploskvi predstavlja 6 pik. To pomeni, da lahko ponovno mečete kocko (tudi če originalna igra, ki jo igrate tega ne dovoljuje, s to kocko si to pač lahko privoščite). Kombinacija vseh treh superjunakov varovalne prehrane in ostalih priporočil je pri premagovanju svınca tako močna in učinkovita, da vam ponovnega meta, nihče ne more oporekati. Ampak pozor! Privilegij ponovnega meta dobijo le tisti, ki znajo s pomočjo sličic v razdelkih opisati, kaj le te predstavljajo. (lahko tudi s pomočjo starejših svetovalcev).